



# SOMMAIRE



## CONNAITRE LES MESURES DE LONGUEUR

- 1 Utiliser le vocabulaire et le matériel spécifique  
Estimer un ordre de grandeur
- 2 Mesurer et tracer des segments en dm et cm
- 3 Comparer des longueurs et connaître les relations entre m, dm et cm
- 4 Les maths dans la vie
- 5 Énigme



## CONNAITRE LES MESURES DE MASSE

- 6 Estimer et comparer des masses
- 7 Connaître quelques unités de masses usuelles et leurs relations
- 8 Mesurer des masses
- 9 Les maths dans la vie
- 10 Énigme



## CONNAITRE LES MESURES DE CONTENANCE

- 11 Estimer des contenances et connaître l'unité de contenance de base : le litre
- 12 Mesurer des contenances
- 13 Comparer des contenances
- 14 Les maths dans la vie
- 15 Énigme



## LIRE L'HEURE

- 16 Lire l'heure : heure pile et demi-heure
- 17 Lire l'heure : heure du matin et de l'après-midi
- 18 Estimer les durées et connaître les relations entre les heures et les minutes
- 19 Les maths dans la vie
- 20 Énigme



## SE REPÉRER DANS LE TEMPS

- 21 Connaître les relations entre les unités de temps (1)
- 22 Connaître les relations entre les unités de temps (2)
- 23 Utiliser un vocabulaire spécifique pour se situer dans le temps
- 24 Les maths dans la vie
- 25 Énigme



## UTILISER LA MONNAIE

- 26 Connaître et utiliser la monnaie
- 27 Connaître et utiliser les équivalences entre les unités de mesure
- 28 Calculer avec la monnaie
- 29 Les maths dans la vie
- 30 Énigme



## SE REPÉRER DANS L'ESPACE

- 31 Situer un objet dans l'espace
- 32 Se repérer dans un environnement proche
- 33 Coder et décoder un déplacement sur un espace quadrillé
- 34 Les maths dans la vie
- 35 Énigme



## TRACER DES SEGMENTS ET DES DROITES

- 36 Reconnaître un alignement de points
- 37 Tracer des droites et des segments
- 38 Trouver le milieu d'un segment
- 39 Les maths dans la vie
- 40 Énigme



### IDENTIFIER ET TRACER UN ANGLE DROIT

- 41 Identifier des angles et utiliser l'équerre
- 42 Repérer des angles droits
- 43 Tracer des angles droits
- 44 Les maths dans la vie
- 45 Énigme



### REPRODUIRE UNE FIGURE SUR QUADRILLAGE

- 46 Reproduire une figure simple sur quadrillage
- 47 Reproduire une figure complexe sur quadrillage (1)
- 48 Reproduire une figure complexe sur quadrillage (2)
- 49 Les maths dans la vie
- 50 Énigme



### IDENTIFIER ET DÉCRIRE UN POLYGONE

- 51 Identifier des polygones
- 52 Décrire des polygones
- 53 Construire des polygones
- 54 Les maths dans la vie
- 55 Énigme



### IDENTIFIER ET TRACER DES TRIANGLES

- 56 Identifier des triangles
- 57 Décrire des triangles
- 58 Construire des triangles
- 59 Les maths dans la vie
- 60 Énigme



### IDENTIFIER ET TRACER DES RECTANGLES

- 61 Identifier des rectangles
- 62 Décrire des rectangles
- 63 Construire des rectangles
- 64 Les maths dans la vie
- 65 Énigme



### IDENTIFIER ET TRACER DES CARRÉS

- 66 Identifier des carrés
- 67 Décrire des carrés
- 68 Construire des carrés
- 69 Les maths dans la vie
- 70 Énigme



### IDENTIFIER ET TRACER DES CERCLES

- 71 Identifier des cercles
- 72 Décrire des cercles
- 73 Construire des cercles
- 74 Les maths dans la vie
- 75 Énigme



### RECONNAITRE ET CONSTRUIRE UNE FIGURE SYMÉTRIQUE

- 76 Identifier et tracer l'axe de symétrie d'une figure
- 77 Identifier des figures symétriques
- 78 Construire le symétrique d'une figure
- 79 Les maths dans la vie
- 80 Énigme



### RECONNAITRE ET NOMMER DES SOLIDES

- 81 Reconnaître et nommer des solides usuels
- 82 Connaître le vocabulaire pour décrire des solides
- 83 Décrire et comparer des solides  
Connaître la notion de patron
- 84 Les maths dans la vie
- 85 Énigme

## DÉCOUVERTE EN MER



• Introduction et carte

• Épreuves 1 2

• Épreuves 5 6

• Épreuves 3 4

• Épreuves 7 8