



SOMMAIRE



CONNAITRE LES MESURES DE LONGUEUR

- 1 Mesurer des segments et utiliser les relations entre les unités de longueur : m, dm, cm
- 2 Mesurer des segments et utiliser la relation entre le cm et le mm
- 3 Connaître et utiliser la relation entre le m et le km
- 4 Les maths dans la vie
- 5 Énigmes



CONNAITRE LES MESURES DE MASSE

- 6 Estimer et mesurer des masses
- 7 Connaître quelques unités de masse usuelles et leurs relations
- 8 Comparer les mesures de masse
- 9 Les maths dans la vie
- 10 Énigmes



CONNAITRE LES MESURES DE CONTENANCE

- 11 Estimer et mesurer des contenances
- 12 Connaître quelques unités de contenances usuelles et leurs relations
- 13 Comparer des contenances
- 14 Les maths dans la vie
- 15 Énigmes



LIRE L'HEURE

- 16 Lire l'heure (1)
- 17 Lire l'heure (2)
- 18 Estimer les durées et connaître les relations entre les heures, minutes et secondes
- 19 Les maths dans la vie
- 20 Énigmes



SE REPÉRER DANS LE TEMPS

- 21 Situer des événements les uns par rapport aux autres et identifier le rythme cyclique du temps
- 22 Connaître les relations entre les unités de temps (1)
- 23 Connaître les relations entre les unités de temps (2)
- 24 Les maths dans la vie
- 25 Énigmes



UTILISER LA MONNAIE

- 26 Connaître et utiliser la monnaie
- 27 Connaître et utiliser les équivalences entre les unités de mesure
- 28 Calculer avec la monnaie
- 29 Les maths dans la vie
- 30 Énigmes



SE REPÉRER DANS L'ESPACE

- 31 Situer un objet dans l'espace
- 32 Se repérer dans un environnement proche
- 33 Coder et décoder un déplacement sur un espace quadrillé
- 34 Les maths dans la vie
- 35 Énigmes



TRACER DES SEGMENTS ET DES DROITES

- 36 Différencier et tracer des droites et segments
- 37 Prolonger et mesurer un segment
- 38 Trouver le milieu d'un segment
- 39 Les maths dans la vie
- 40 Énigmes



IDENTIFIER ET TRACER UN ANGLE DROIT

- 41 Identifier des angles et utiliser l'équerre
- 42 Repérer des angles droits
- 43 Tracer des angles droits
- 44 Les maths dans la vie
- 45 Énigmes



REPRODUIRE UNE FIGURE SUR QUADRILLAGE

- 46 Reproduire une figure simple sur quadrillage
- 47 Reproduire une figure complexe sur quadrillage
- 48 Se repérer sur un quadrillage
- 49 Les maths dans la vie
- 50 Énigmes



IDENTIFIER ET DÉCRIRE UN POLYGONE

- 51 Identifier des polygones
- 52 Décrire des polygones
- 53 Construire des polygones
- 54 Les maths dans la vie
- 55 Énigmes



IDENTIFIER ET TRACER DES TRIANGLES

- 56 Identifier et décrire des triangles (1)
- 57 Identifier et décrire des triangles (2)
- 58 Tracer des triangles
- 59 Les maths dans la vie
- 60 Énigmes



IDENTIFIER ET TRACER DES RECTANGLES

- 61 Identifier et décrire des rectangles
- 62 Tracer des rectangles (1)
- 63 Tracer des rectangles (2)
- 64 Les maths dans la vie
- 65 Énigmes



IDENTIFIER ET TRACER DES CARRÉS

- 66 Identifier et décrire des carrés
- 67 Tracer des carrés (1)
- 68 Tracer des carrés (2)
- 69 Les maths dans la vie
- 70 Énigmes



IDENTIFIER ET TRACER DES CERCLES

- 71 Identifier et décrire des cercles
- 72 Tracer des cercles (1)
- 73 Tracer des cercles (2)
- 74 Les maths dans la vie
- 75 Énigmes



RECONNAITRE ET CONSTRUIRE UNE FIGURE SYMÉTRIQUE

- 76 Identifier et tracer l'axe de symétrie d'une figure
- 77 Identifier et tracer des figures symétriques
- 78 Construire le symétrique d'une figure
- 79 Les maths dans la vie
- 80 Énigmes



RECONNAITRE ET NOMMER DES SOLIDES

- 81 Reconnaître et nommer des solides usuels
- 82 Décrire et comparer des solides en utilisant le vocabulaire approprié
- 83 Connaître les propriétés d'un solide et la notion de patron
- 84 Les maths dans la vie
- 85 Énigmes



CARTE AU TRÉSOR

● INTRODUCTION ET CARTE

- ÉPREUVES
- ÉPREUVES
- ÉPREUVES
- ÉPREUVES